**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos**

**Modelo de Casos de Uso**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 29/10/2018 | Criação do documento | Zulmira M.Ximenes  Miguel Rodrigues |
| 2.0 | 12/11/2018 | Atualização do documento | Zulmira M.Ximenes  Miguel Rodrigues |
| 3.0 | 00/11/2018 | Versão Final | Zulmira M.Ximenes  Miguel Rodrigues |

Sumário

[1. Introdução 4](#_gjdgxs)

[2. Modelo de Casos de Uso 4](#_30j0zll)

[3. Referências 6](#_3dy6vkm)

[4. Aprovações 7](#_4d34og8)

Modelo de Casos de Uso

# Introdução

O Modelo de Caso de uso tem a finalidade de agrupar todo o contexto de forma textual estruturada formando uma trilha de unificação por todo o desenvolvimento do sistema,visando comunicar o comportamento do sistema ao cliente e/ou ao usuário final.

Os desenvolvedores e clientes o usam para concordar sobre o que o sistema deve executar. Por conter um conjunto de diagramas que estruturam a parte estática visando uma maneira de mapear e manter registrado todos os requisitos e regras de negócio do cliente para que no futuro possamos ter uma rastreabilidade de impacto no caso de alteração de um requisito ou de uma regra de negócio.

A finalidade deste documento é apresentar e concentrar os casos de uso que abrangem os requisitos identificados para o *Aplicativo de reserva de campos Joga Fácil*.

# Modelo de Casos de Uso

## Atores

* Nome do Ator: Jogador;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro e confirmação de presença no time selecionado;
* Tipo de Ator: Humano.
* Nome do Ator: Técnico;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro e manter escalação dos jogadores no time e solicitar reserva de campo;
* Tipo de Ator: Humano.
* Nome do Ator: Dono do Campo;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro, manter reserva de campos;
* Tipo de Ator: Humano.
* Nome do Ator: Aplicativo;
* Descrição sobre Ator: Responsável pela execução das funcionalidades dos Aplicativo;
* Tipo de Ator: Software.

Os atores estão descritos no diagrama abaixo (Figura 1).

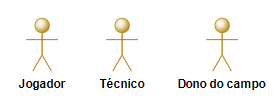


Figura 1 - Diagrama de atores.

## Diagrama de Casos de Uso

### Funcionalidades Jogador

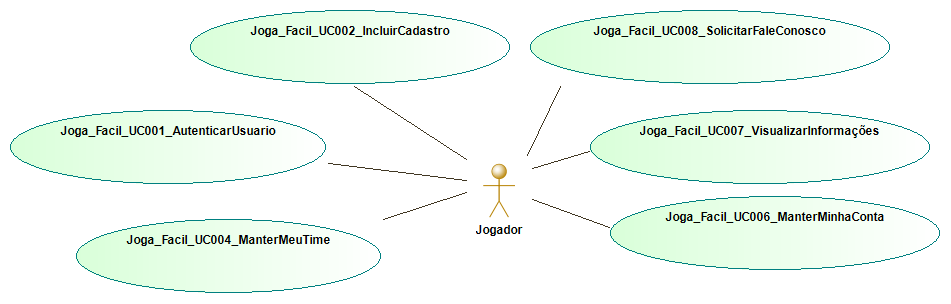


Figura 2 - Funcionalidades realizadas pelo ator Jogador.

### Funcionalidades Técnico

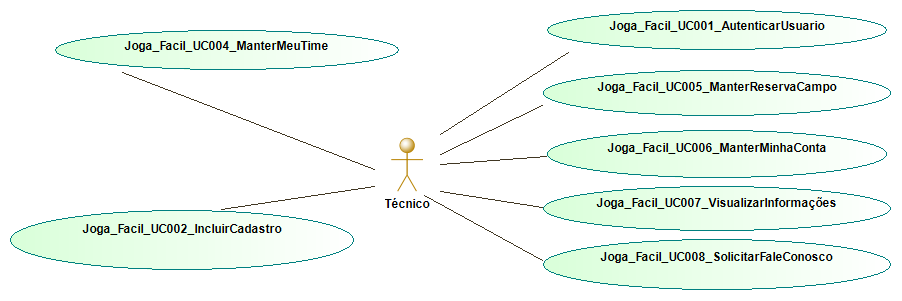


Figura 3 - Funcionalidades realizadas pelo ator Técnico.

### Funcionalidades Dono do Campo



Figura 4 - Funcionalidades realizadas pelo ator Dono do campo.

## Descrição de Casos de Uso

Nome do Caso de Uso: **UC001 -** **Autenticar Usuário.**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir que os usuários previamente cadastrados na base do joga fácil possam ser autenticados pelo sistema.**

Nome do Caso de Uso: **UC002 -** **Incluir Cadastro.**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir incluir cadastrados na base do joga fácil possam ser autenticados pelo sistema.**

Nome do Caso de Uso: **UC003 – Manter Jogadores**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir incluir, consultar, alterar Jogadores.**

Nome do Caso de Uso: **UC004 – Manter Meu Time**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir incluir, consultar, alterar e excluir jogadores no time e permitir selecionar posição no time.**

Nome do Caso de Uso: **UC005 - Manter Reservar campo**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir incluir, consultar, cancelar reservas de campo.**

Nome do Caso de Uso: **UC006 – Manter Minha Conta**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir consultar, alterar as informações de Minha conta.**

Nome do Caso de Uso: **UC007 – Visualizar Informações**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir consultar as informações referentes ao negócio do aplicativo.**

Nome do Caso de Uso: **UC008 – Solicitar Fale conosco**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O sistema deve permitir enviar solicitação utilizando formulário de Fale conosco.**

# Referências

* Documento de Visão: Joga\_Facil\_DocumentoVisao.docx
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC001\_AutenticarUsuario
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC002\_IncluirCadastro
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC003\_ManterJogadores
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC004\_ManterMeuTime
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC005\_ManterReservaCampo
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC006\_ManterMinhaConta
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC007\_VisualizarInformações
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC008\_SolicitarFaleConosco

# Aprovações

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
|  |  |  |
|  |  |  |